

PROCEDURES SCORESCHERM QUBIC

1	Ingeven van spelers
2	Toevoegen van een speler
3	Verwijderen van een speler
4	Een speler is nog niet aanwezig bij het starten van de game. De speler mag in deze game nog starten voordat de laatste speler zijn 5e frame heeft afgewerkt.
5	Wanneer de late speler aankomt voor het beëindigen van het 5e frame kan hij zijn niet gespeelde frames inhalen.
6	Vervangen van een speler in het volgende game.
7	Starten met een blinde
8	Je bent gestart met een blinde maar de afwezige speler komt voor het einde van het 5e frame van de laatste speler aan
9	Je bent gestart met een blinde (procedure 7) maar de afwezige speler komt aan na afloop van het 5e frame van de laatste speler van de tegenpartij.
10	Je bent begonnen met een speler die gekwetst geraakt of om dringende reden niet verder kan spelen
11	Verbeteren van scores
12	Volgorde van spelers veranderen