KONINKLIJK SPORTVERBOND ANTWERPENS HANDEL

B I L J A R T A F D E L I N G

B I L J A R T R E G L E M E N T E N

WEDSTRIJDEN

Artikel 1 : discipline, biljart, ballen, aantekenbord, hulpstuk

Er wordt gespeeld op biljarts van 2.10m met afgebakende
hoeken van 21 cm. Indien op bepaalde tafels onuitwisbare, vooraf getekende hoeken staan, worden die als reglementair beschouwd, dwz : de thuisspelende club bepaalt de grootte van de hoeken.
Voor de diciplines “bandstoten” en “drieband” worden geen hoeken getrokken.
De biljartballen zijn de gebruikelijke Aramith ballen , Pro Cup ballen en Dynaspheres Platinum zijn eveneens toegelaten. Privé ballen worden niet toegelaten.
Alle wedstrijden dienen met het zelfde stel biljartballen te worden betwist.
Het biljartlaken moet voldoende gereinigd , in goede staat zijn, verwarmd en de acquits moeten duidelijk aangebracht zijn.
Een aantekenbord moet steeds aanwezig zijn.

Een hulpstuk mag gebruikt worden indien het beschikbaar is in het lokaal.
Clubs zijn niet verplicht om een hulpstuk te voorzien.

Artikel 2 : volgorde van spelen

De ploegen mogen in samenspraak bepalen in welke volgorde de wedstrijden gespeeld worden in functie van de aanwezige spelers
Een speler die in avondshift werkt mag als laatste zijn wedstrijd spelen ongeacht zijn te spelen punten.
Een nodige toiletstop, tijdens een wedstrijd, dient aangevraagd aan de scheidsrechter.
De volgende wedstrijd dient zo vlug mogelijk begonnen te worden na het beëindigen van de vorige wedstrijd.

Artikel 3 : Samenstelling van een ploeg

Een ploeg bestaat uit 4 spelers waarvan er maximum 2 mogen opgesteld worden met 25 speelpunten vrijspel. Men mag ook meer dan 1 speler opstellen met meer dan 100 punten vrijspel.
De laatste speler dient minimum 60 punten vrijspel te spelen. Indien een ploeg met 4 spelers niet aan het min van 160 punten komt dient het tekort te worden toegevoegd bij de hoogste speler.
het totaal aantal te spelen punten per ploeg moet:
minimum 160 punten bedragen in vrijspel,
86 punten bedragen in bandstoten
40 punten bedragen in drieband.
Een club die meer dan 14 spelers inschrijft dient verplicht met 2 ploegen te spelen.

Artikel 4 : Wisselspeler

Een club die met 2 ploegen ingeschreven is mag per ploeg maximum 3 wisselspelers opstellen. Deze spelers mogen max 6 maal in de andere ploeg opgesteld worden tijdens het verloop van de interclub en bekerwedstrijden. In de finale wedstrijden mogen zij niet wisselen en dienen te spelen in de ploeg waar zij waren ingeschreven bij aanvang van het competitieseizoen.
Men dient deze wisselspelers niet bij aanvang van een seizoen bekend te maken.

Artikel 5 : Aanvangsuur van de wedstrijden

Het aanvangsuur wordt vastgesteld tussen 19u en19u30 naar gelang de aanwezigheid van spelers en moet gerespecteerd worden.
Clubs kunnen steeds zelf overeenkomen om het aanvangsuur te vervroegen.
Minstens 2 spelers dienen dan aanwezig te zijn. Indien na 20u00 nog geen tegenstrever aanwezig is mag men het forfait eisen en dan bekomt de aanwezige ploeg een forfait in zijn voordeel volgens artikel 11

Artikel 6 : scheidsrechters en schrijvers

De thuisploeg is verplicht de scheidsrechters en schrijvers te leveren. De thuisploeg mag in samenspraak met de tegenpartij uitzonderlijk hulp vragen om als scheidsrechter of schrijver te fungeren.

Artikel 7 : Invullen wedstrijdbladen

Iedere ploeg geeft voor aanvang van de wedstrijd de volgende inlichtingen aan de thuisploeg:

- Naam en voornaam en de te spelen punten
- Het blad dient te worden getekend voor akkoord door 1 speler

Voor ploegen die met laptop het score verloop noteren en waarna het wedstrijdblad automatisch wordt gemaild aan het secretariaat kunnen geen getekend wedstrijdblad bezorgen.
Toch wordt aangeraden om ook een gewoon wedstrijdblad te gebruiken om in geval van problemen met de laptopversie toch een bruikbaar exemplaar te kunnen doorsturen.

Artikel 8 : Aanvang wedstrijd

De bezoekers gaan op met de witte of getekende bal en zijn verplicht op de rode bal te spelen direct of via losse bandstoot waarbij eerst de rode bal dient geraakt te worden De thuisspeler heeft de na-beurt.

Men speelt naar gelijke beurten met een maximum van **30 beurten in "vrijspel"**.
Indien de wedstrijd dient gestopt na beurt 30 wordt volgende formule toegepast :
4,200 x behaalde punten / te spelen punten. Dit geldt eveneens voor de tegenpartij.
Er worden geen matchpunten toegekend : voor beide spelers 0 matchpunten.
Indien in beurt 30 de bezoekende speler zijn punten niet behaalde speelt de thuisspeler gewoon verder, zonder de ballen terug op acquit te plaatsen.
Wedstrijd is niet gedaan, dus ook geen na beurt !!

Men speelt naar gelijke beurten met een maximum van **30 beurten in "bandstoten"**
Indien de wedstrijd dient gestopt na beurt 30 wordt volgende formule toegepast :
4,200 x behaalde punten / te spelen punten. Dit geldt eveneens voor de tegenpartij
Er worden geen matchpunten toegekend : voor beide spelers 0 matchpunten.
Indien in beurt 30 de bezoekende speler zijn punten niet behaalde speelt de thuisspeler gewoon verder, zonder de ballen terug op acquit te plaatsen.
Wedstrijd is niet gedaan, dus ook geen na beurt !!

Men speelt naar gelijke beurten met een maximum van **30 beurten in "drieband"**.
Indien de wedstrijd dient gestopt na beurt 30 wordt volgende formule toegepast :
4,200 x behaalde punten / te spelen punten. Dit geldt eveneens voor de tegenpartij
Er worden geen matchpunten toegekend : voor beide spelers 0 matchpunten.
Indien in beurt 30 de bezoekende speler zijn punten niet behaalde speelt de thuisspeler gewoon verder, zonder de ballen terug op acquit te plaatsen.

Wedstrijd is niet gedaan, dus ook geen na beurt !!

In wedstrijden met finale en/of troosting zal door 1 speler van elke ploeg naar de band getrokken worden. De speler die de bal het dichts tegen de korte band speelt, geraakt of niet, heeft de keuze wie zal opgaan. Dit geldt voor al de andere spelers van zijn ploeg.

Artikel 9 : Stoel

Er moet een stoel ter beschikking staan van de spelers. Na het beëindigen van zijn beurt moet de speler onmiddellijk naar zijn aangewezen plaats terugkeren en niet rond de biljarttafel blijven staan. De scheidsrechter mag de spelers hierop wijzen.

Artikel 10 : Lokalen met 2 biljarts

Indien een club over 2 evenwaardige biljarts beschikt mag in samenspraak met de tegenstrever en mits voldoende scheidsrechters en schrijvers aanwezig zijn, op de 2 biljarts gespeeld worden. De tegenstrevers mogen ook fungeren als arbiter of schrijver. Indien er niet op 2 biljarts gespeeld wordt is het soms wenselijk de 2de tafel niet te gebruiken, dit om niet gestoord te worden tijdens de wedstrijd op de andere tafel.

Artikel 11 : Uitgestelde wedstrijden - Forfaits

Ploegen, die geprogrammeerd staan om tegen elkaar te spelen, moeten zich op de voorziene data en plaats aanbieden ten laatste een kwartier voor de officiële aanvang van de eerste wedstrijd, zijnde tussen 19u en19u30
Ten uitzonderlijke titel kan, in geval van heirkracht, een wedstrijd worden uitgesteld behalve de laatste 3 wedstrijden.
De 2 clubs moeten dan met elkaar overeenkomen om een datum vast te stellen waarop de uitgestelde wedstrijd zal betwist worden en dit binnen een aanvaardbare termijn.
Het bestuur dient hiervan op de hoogte gebracht te worden.
Worden als forfait beschouwd : wedstrijden waarvoor :

- ✓ Een ploeg niet opdaagt voor een geprogrammeerde wedstrijd
- ✓ Een ploeg, hoewel aanwezig, weigert zijn geprogrammeerde wedstrijden te spelen

De forfait gevende ploeg krijgt 0 wedstrijdpunten en 0 matchpunten.
De andere ploeg krijgt 5,2 x 4 = 20,80 wedstrijdpunten en 8 matchpunten.

Artikel 12 : Vermijden van forfait

Teneinde een forfait te vermijden zal, met goedvinden van beide partijen voor de aanvang van de laatste wedstrijd, rekening gehouden worden met eventuele shift-werkers. Welke tijd hiervoor in aanmerking komt hangt af van de beslissing van beide

ploegen, maar deze mag niet later zijn dan 22u00. Ingeval er geen overeenkomst bereikt wordt zal er een reserve speler moeten opgesteld worden.
Tot 48 u voor de wedstrijd kunnen beide ploegen onderling een akkoord overeen komen.

Artikel 13 : Opstellen reserve speler

Ingeval een speler afwezig blijft en de volledige ploeg werd doorgegeven aan de schrijftafel, wordt de reserve speler opgesteld. Indien een club in de onmogelijkheid verkeert om een geschikte/beschikbare reserve speler te vinden, dan mag men max 1 speler opstellen die reeds een wedstrijd gespeeld heeft. Het moet wel die speler zijn die het dichts de punten van de tegenstrever benadert en hij moet bovendien 10% van zijn speelpunten meer spelen. Indien de reserve of dubbelspeler niet kan spelen, dan wordt deze wedstrijd een forfait voor de ploeg en bekomt de tegenpartij 5,20 punten en 2 wedstrijdpunten
Indien een ploeg zich aanbiedt met slechts 3 spelers dan mag de aanwezige speler, die het dichtst de punten benaderd van de “open gevallen wedstrijd”, deze wedstrijd spelen aan +10% van zijn eigen punten.
“open gevallen wedstrijd” is deze waarvoor de punten van de aanwezige speler bekend zijn en moet de “reserve speler deze zijn die deze punten het dichts benaderd”

Artikel 14 : wedstrijdbladen

Het is aan ter raden om de resultaten toch nog te noteren op de door de biljartfederatie uitgegeven wedstrijdbladen. In geval van problemen met de laptop is er dan steeds een bruikbare copie voorhanden.
Werken met een laptopversie is toegelaten (zie artikel 7)
Een kopie is voorzien voor de bezoekende ploeg.
Resultaten en klassementen worden per e-mail aan de clubs bezorgd en spelers afzonderlijk, indien zij dat wensen.
Deze info zal ook geplaats worden op de site van KSAH www.ksah.be

Artikel 15 : Nieuwe club

Een nieuw ingeschreven club(na aanvang seizoen 2025-2026) kan bij het eerste speeljaar van deelname de Kampioenstitel niet behalen. Alle spelers worden aanzien als nieuwe spelers en worden als dusdanig berekend.
Onder welke omstandigheden kan worden gespeeld in de Bekercompetitie wordt bepaald door de Alg Vergadering.
Uitzondering kan gemaakt worden voor ploegen die het jaar voordien deelnamen aan een andere competitie en waarvan de speelpunten gekend zijn.

Artikel 16 : nieuwe speler

Een nieuwe speler is iemand die nooit deelnam aan de KSAH Biljartcompetities

of een speler die tijdens de seizoenen 2024 – 2025 en 2025 – 2026 geen enkele wedstrijd speelde.
Een nieuw ingeschreven speler kan geen aanspraak maken op de titel van individueel kampioen tenzij hij speler was van een ploeg(en) waarvoor een uitzondering werd gemaakt volgens artikel 15.
De club moet zijn gekende handicap opgeven of een eerlijke schatting van zijn waarde :
min 25 punten en max 290 punten bij inschrijving

- Van club handicap
- Ander verbond
- Belgische Biljart Federatie (hier spreekt men over moyenne en niet handicap)

Artikel 17 : Individueel kampioen

Om aanspraak te maken op de titel van" Individueel kampioen" moet men minimum een aantal wedstrijden gespeeld hebben. Met wedstrijden wordt bedoeld deze die gespeeld werden in de Competitie.

Tijdens het seizoen 2026 – 2027 wordt er alleen "vrijspel" gespeeld.
Minimaal aantal te spelen wedstrijden : de helft van het aantal geprogrammeerde wedstrijden
12 ploegen ingeschreven
Competitie : 22 wedstrijden
Totaal : 22 : 2 = de helft is 11 competitiewedstrijden

Men kan persoonlijk kampioen worden in de categorie 25-40 41–69 en 70 - 299 mits voldaan is aan het minimum aantal te spelen wedstrijden

Kampioen : beste gemiddelde volgens het 5,200 systeem met
min aantal wedstrijden volgens bovenstaande regels
beste resultaat is kampioen in zijn reeks

Hoogste serie : hoogste percentage : serie/te spelen punten
beste resultaat wint de beker in zijn reeks met
minimaal aantal wedstrijden volgens bovenstaande regels

Kortste partij : minste beurten gewonnen partij
beste resultaat wint beker in zijn reeks met
minimaal aantal wedstrijden volgens bovenstaande regels

Artikel 18 Spelen aan verlaagde punten

Een speler die aan verlaagde punten speelt, na herberekening na een volledig seizoen, kan de titel van individueel kampioen behalen.

Artikel 19 : Competitie

Indien 2 ploegen van eenzelfde club in dezelfde reeks uitkomen zullen ze de laatste 2 wedstrijden van een periode niet tegen mekaar uitkomen.
Er wordt gespeeld in heen-en terugwedstrijden" vrijspel"
Wedstrijden "vrijspel" **:** maximum 30 beurten : min punten per ploeg : 160

Artikel 20 Bekercompetitie

Voor het seizoen 2026 – 2027 wordt de Bekercompetitie georganiseerd als volgt :
Er worden 4 poules van 3 ploegen samengesteld door trekking.
De ploegen per poule spelen tegen mekaar een heen- en terugwedstrijd "vrijspel" volgens de reglementen van de Competitie.
De ploeg van elke poule met de meeste punten volgens het 5,200 systeem spelen de halve finale : ploeg met hoogst aantal punten tegen deze met het minste aantal punten. Ploeg met 2de meeste aantal punten tegen de 3de meeste aantal punten. Ploegen met de minste punten spelen eerst de thuiswedstrijd.
Finale tussen de 2 winnende ploegen van de halve finales te spelen in een mogelijk neutraal lokaal.
Resultaten van de spelers tellen eveneens mee voor de berekening punten over het hele seizoen.

Artikel 21 Na-competitie

In overleg met alle clubs kan het bestuur een na-competitie organiseren en dit mogelijk op individuele basis.
Een gekend systeem is "Durven en Kunnen" waar een speler op één avond zowel een partij vrij spel, bandstoten als drieband speelt.
Een andere tornooi vorm kan een "panaché per ploeg van 2 spelers" zijn
Voor deze individuele competitie worden reglementen opgemaakt die verspreidt worden voor aanvang.

Artikel 22 Wisselbekers

Er wordt een wisselbeker voorzien voor de ploegen die kampioen spelen en de finale van de Bekercompetitie winnen
- wedstrijdpunten 5,200 systeem
- matchpunten 2 punten systeem

Supercup kan georganiseerde worden tussen :

a) Ploeg die wedstrijdpunten en matchpunten won tegen Bekerwinnaar
b) Indien door omstandigheden geen Bekercompetitie werd betwist :
   Kampioen wedstrijdpunten tegen ploeg die matchpunten klassement won.
   Als dit dezelfde ploeg is : kampioen wedstrijdpunten tegen 2de matchpunten klassement

Indien er 3 verschillende ploegen in aanmerking komen zal het Bestuur een gepaste

organisatie voorstellen aan betrokken ploegen.
Indien één ploeg de 2 klassementen wint en de Beker wordt geen Supercup georganiseerd.
Afhankelijk van de vrije dagen wordt de Supercup gespeeld eind augustus of begin september.

Artikel 23 Onvoorziene zaken

Punten niet voorzien in onze reglementen of organisaties kunnen getoetst worden aan de reglementen van KBBB of door eigen bestuur beslist worden.

Berekening punten

Artikel 1: berekening gekende spelers

elke speler die min 4 wedstijden speelde in de heenronde van de competitie wordt herberekend : onbeperkte stijging en geen daling.
Indien geen 4 wedstrijden gespeeld, geen herberekening.
Na de volledige competitie opnieuw een herberekening over alle gespeelde wedstrijden : onbeperkte stijging , max daling van 10% op startpunten of op nieuwe punten na eerste herberekening.
Deze punten gelden dan voor de Bekerwedstrijden(indien vrijspel)
Ook nog herberekening competitie en bekerwedstrijden samen indien dezelfde dicipline

Artikel 2 : herberekening nieuwe speler

Een nieuwe speler start aan min 25 punten en wordt tijdens zijn eerste “5 proefwedstrijden” na elke wedstrijd herberekend met een max daling van 5%, altijd met een min van 25 punten. Indien hij 20% hoger uitkomt dan zijn opgegeven start-punten na één van die 5 wedstrijden dan gelden die nieuwe punten eveneens voor de volgende wedstrijden tijdens de “proefperiode” Indien dit gebeurt na de 5de wed-strijd wordt de 6de wedstrijd toegevoegd aan de “5 proefwedstrijden” aan de punten + min 20%
Na 5 (6) wedstrijden wordt een herberekening gemaakt, min de minst goede wed-strijd,
Een nieuwe speler kan max 6,200 punten behalen tijdens zijn “proefwedstrijden wel 1, 2 of 3 matchpunten.
Ook na de proefperiode zullen de resultaten via een apart klassement worden bijgehouden en geëvalueerd worden tijdens de volgende Alg Verg met eventuele aanpassing als mogelijkheid.

Een nieuwe speler kan ten alle tijden worden ingeschreven maar moet wel 5 compe-titiewedstrijden gespeeld hebben om te kunnen deelnemen aan de Bekercompetitie.

Stijging onbeperkt, daling max 10%
(beslissing AV dd 27/5/2026)

Artikel 3 : Minder dan 4 wedstrijden gespeeld

Spelers die geen 4 wedstrijden gespeeld hebben in de Competitie, zullen ook herberekend worden. Zij zullen max 10% kunnen stijgen. Er worden geen wedstrijden overgedragen naar volgend seizoen voor gekende spelers, wel voor de nieuwe indien geen 5 wedstrijden werden gespeeld tenzij de Alg Vergadering hierover anders beslist.

Artikel 4 : Herberekening punten speler

Bij herberekening van de punten gaat men tot op 0,1 en afgerond naar de eenheid volgens de geldende normen. Ingeval van 0,5 of hoger, wordt afgerond naar boven.

Artikel 5 : Dalen

De Alg Vergadering keurt jaarlijks de herberekeningen goed.

Artikel 6 : Sancties

Indien een speler onder zijn te spelen punten speelt:

- mogelijk na herberekening
- vermoeden van fraude,

wordt volgende maatregel doorgevoerd :

Indien de speler de wedstrijd wint of verliest dan is de herziening MxP/NP

M = behaalde wedstrijdpunten
P = opgegeven punten
NP= reëel te spelen punten

Tegenstrever blijft zijn punten behouden
De gespeelde wedstrijd blijft echter meetellen, ook voor de berekening van zijn gemiddelde.

Artikel 8 : Uitslagverwerking winnaars en verliezers

1	10,000	13	7,600	25	5,200
2	9,800	14	7,400	26	5,000
3	9,600	15	7,200	27	4,800
4	9,400	16	7,000	28	4,600
5	9,200	17	6,800	29	4,400
6	9,000	18	6,600	30	4,200
7	8,800	19	6,400		
8	8,600	20	6,200		
9	8,400	21	6,000		
10	8,200	22	5,800		
11	8,000	23	5,600		
12	7,800	24	5,400		

Formule berekening verliezer

Punten behaald door winnaar volgens aantal beurten
X de behaalde bils van de verliezer gedeeld door het
aantal te spelen punten van de verliezer.

Artikel 9 : Klassement per ploeg

Het klassement wordt gemaakt door optelling van alle wedstrijdpunten
volgens het systeem 5,200

Er wordt eveneens een klassement gemaakt volgens matchpunten:
3 punten per gewonnen wedstrijd tot en met beurt 15
2 punten per gewonnen wedstrijd eindigend binnen de beurten 16 tem 25
1 punt per gewonnen wedstrijd eindigend tussen beurt 26 tem 30
1 punt per gelijke wedstrijd vanaf beurt 16 tem 25
1 punt per gelijke wedstrijd vanaf beurt 26 tem 30
2 punten per gelijkspel binnen de 15 beurten
0 punten voor de verliezer.

Er wordt een extra punt verdiend indien een ploeg 24 punten of meer behaald, Dit geldt zowel voor de winnaar als eventuele verliezer. (AV 4/4/2017)

Reglement voor de scheidsrechter

- Een wedstrijd wordt begonnen door de bezoekers met de witte bal. De thuisploeg heeft de na-beurt.
- De scheidsrechter plaatst de ballen op hun vertrek acquit nl:
  - De rode bal op bovenste acquit
  - Gele bal van de tegenstrever op de middelste van de onderste acquit
  - De witte bal van de speler, volgens keuze linkse of rechtse acquit.

- De scheidsrechter dient de wedstrijd correct te leiden, met de nodige autoriteit. Enkel zijn beslissing is van tel. Hij dient luidop en duidelijk te tellen.
- De scheidsrechter moet op duidelijke wijze aan de schrijver het te noteren aantal punten opgeven, gevolgd door de naam van de club of voornaam van de speler indien gewenst, en bij voorkeur met herhaling van het aantal punten. Ook het cijfer nul of bros moet aangekondigd worden.
- De scheidsrechter moet erover waken dat de spelers zich correct en sportief gedragen en dat ze vooral geen enkele beweging maken die de tegenstrever kan hinderen. Wanneer een speler niet aan de beurt is, moet hij hem op de voorbehouden stoel doen plaatsnemen.
- De speler mag op elk ogenblik van de wedstrijd het biljart en de ballen laten reinigen door de scheidsrechter als hij dit nodig acht. Dit reinigen moet echter zo snel mogelijk gebeuren.
- Indien men de biljarttafel wil reinigen tussen de wedstrijden in dient dit te gebeuren vooraleer de spelers wensen in te spelen. Na het inspelen mogen alleen nog de ballen gereinigd worden.
- Alleen de scheidsrechter mag de ballen aanraken om ze indien nodig, te reinigen, op de acquits of elders te plaatsen. Alvorens de ballen weg te nemen om ze te reinigen, bepaalt hij nauwkeurig hun juiste plaats. Hij let erop dat iedere speler zijn juiste bal behoud bij de herneming van het spel. Om de juiste plaats van de ballen te bepalen, tekent de scheidsrechter met krijt een paar puntjes op de schaduwlijn of hij kan gebruik maken van het bestaande hulpmiddel.
- De scheidsrechter kondigt luid en duidelijk de voorlaatste en laatste beurt aan dit eventueel op aangeven van de schrijver.

Voor de plaats van de scheidsrechter rond de biljarttafel gelden voornamelijk volgende richtlijnen

- Hij mag nooit achter de speler staan
- Hij moet elke beweging binnen het gezichtsveld van de speler vermijden wanneer deze aanlegt
- Hij moet zich oordeelkundig verplaatsen en niet meer wanneer de speler gaat afstoten
- Als er tussen de ballen een grote afstand is moet hij zich over het algemeen zo dicht mogelijk bij bal 3 plaatsen of in de looplijn ervan
- Als er tussen de ballen een kleine afstand is zal hij zich voor of naast de speler plaatsen en nooit aan de kant waar hij onmogelijk de 3 ballen kan controleren

- Hij moet er steeds voor zorgen de speler niet in de weg te lopen of te staan en niet tegen het biljart te leunen
- Om na te gaan of de ballen al dan niet vastliggen mag hij nooit de hand of ander voorwerp het laken plaatsen
- Buiten de door de reglementen voorziene gevallen zal de scheidsrechter, noch de speler, noch het publiek aanspreken of op enigerlei wijze zijn gevoelens uitdrukken. Hij zal bv op geen enkele wijze laten blijken dat een carambole bijzonder goed uitgevoerd werd of het gevolg was van een geluksstoot.
- Iedere fout veroorzaakt door een derde, scheidsrechter inbegrepen en waarbij de ballen verplaatst worden, wordt niet aan de speler aangerekend. De scheidsrechter plaatst de ballen zo juist mogelijk op hun oorspronkelijke plaatsen terug. De speler is wel verantwoordelijk voor de eventuele verkeerde plaatsing van de ballen, waardoor hij met de verkeerde bal zou kunnen spelen.
- Ingeval van twijfel bij een scheidsrechterlijke beslissing, mag de speler slechts eenmaal aan de scheidsrechter vragen zijn beslissing te herbekijken.
- De scheidsrechter moet aan dit verzoek voldoen en hij mag daarbij zijn plaatsvervanger(schrijver) raadplegen.
- Om te vermijden dat een speler met een verkeerde bal zou spelen, mag de tegenstrever maar ook de scheidsrechter of medespelers dit luidop aan de speler melden.

- Ingeval een speler afwezig blijft, wordt de reserve speler opgesteld. Indien een club in de onmogelijkheid verkeert om een geschikte/beschikbare reserve speler te vinden, dan mag men max 1 speler opstellen die reeds een wedstrijd gespeeld heeft. Het moet wel die speler zijn die het dichts de punten van de tegenstrever benadert en hij moet bovendien 10% van zijn speelpunten meer spelen. Indien de reserve of dubbelspeler niet kan spelen, dan wordt deze wedstrijd een forfait voor de ploeg en bekomt de tegenpartij 5,20 punten.

- Vastliggende ballen: de speler heeft het recht :
    - De 3 ballen in de aanvangsstand te laten plaatsen
    - Te spelen op de losliggende bal
    - Toch eerst op de vastliggende bal te spelen, op voorwaarde dat hij voorafgaandelijk zijn bal los speelt door een losse kopstoot. Er is echter geen fout als de vastliggende bal beweegt omdat hij zijn steunpunt verliest, dat hem door de speelbal bezorgd wordt.

Entré-dedans

Wanneer de rode bal en de bal van de tegenstrever samen in de afgetekende zone komen te liggen, zegt de scheidsrechter(voordat de speler afstoot) ENTRE;
Hierin mag men nog 1 punt maken zonder dat een van de ballen deze zone verlaten heeft. Wanneer na het maken van het punt één van de ballen de zone niet heeft verlaten, zegt de scheidsrechter DEDANS.
Bij het volgende punt dat men maakt, moet minstens een van de ballen de zone verlaten hebben, wil het punt tellen. Verlaat een van de twee ballen deze zone niet, dan

telt het eventueel gemaakt punt niet. De ballen die vlak op de lijn van een afgebakende zone liggen, worden in het nadeel van de speler aangeduid.

Bandstoten

Een ploeg bestaat uit 4 spelers met een min van 86 punten.
Om een geldig punt te maken moet de speelbal minimum één band geraakt hebben.
Voor al het overige gelden de reglementen van vrijspel.

Drieband

Een ploeg bestaat uit 4 spelers met een min van 40 punten
De bezoekende club begint de partij vanaf de acquit
In geval van na-beurt wordt die eveneens gespeeld vanaf de acquit

De speelbal moet minstens driemaal, dezelfde of meerde banden geraakt hebben voor de carambole voltooid is

Vastliggende ballen :
Speler heeft de keuze :
1° de ballen op de voorziene acquits te laten plaatsen
2° te spelen op de bal die los ligt
3° een losse bandstoot spelen
4° toch eerst op de vastliggende aanspeelbal spelen op voorwaarde dat voorafgaandelijk de bal wordt los gespeeld door een losse kopstoot

Alleen de vastliggende speelbal met de daaraan vastliggende bal worden op de respectievelijke acquits gelegd

1) de rode bal op het boven acquit
2) de bal van de speler die aan de beurt komt op middenste beneden acquit
3) de bal van de tegenstrever op het midden acquit
4) als één van de acquits al door een andere bal bezet is, plaatst men de plaatsnemende bal op het acquit dat zou gelden voor de bal die de plaats inneemt

Uitspringende bal(len) : wordt geplaats zoals hierboven aangegeven.

Einde wedstrijd : 30 beurten is het maximum. 4,200 x behaalden punten/te spelen punten
Indien in beurt 30 de bezoekende speler zijn punten niet behaalde speelt de thuisspeler gewoon verder, zonder de ballen terug op acquit te plaatsen.
Wedstrijd is niet gedaan, dus ook geen na beurt !!

Het Bestuur