

KONINKLIJK SPORTVERBOND ANTWERPENS HANDEL



BILJARTAFDELING



BILJARTREGLEMENTEN

WEDSTRIJDEN

Artikel 1 : discipline, biljart, ballen, aantekenbord

Er wordt vrij spel gespeeld op biljarts van 2.10m met afgebakende hoeken van 57cm /28,50 cm

De biljartballen moeten de gebruikelijke Aramith ballen zijn, Pro Cup ballen zijn eveneens toegelaten. Privé ballen worden niet toegelaten.

Alle wedstrijden dienen met het zelfde stel biljartballen te worden betwist.

Het biljartlaken moet voldoende gereinigd , in goede staat zijn, verwarmd en de acquits moeten duidelijk aangebracht zijn. Een aantekenbord moet steeds aanwezig zijn.

Artikel 2 : volgorde van spelen

De thuisploeg bepaalt in welke volgorde de wedstrijden gespeeld worden in functie van de aanwezige spelers.

Tijdens de wedstrijd wordt voor de spelers geen rookpauze toegestaan.

Een nodige toiletstop dient aangevraagd aan de scheidsrechter voor de betrokken speler terug aan beurt is.

Tussen 2 wedstrijden wordt geen gezamenlijke rookpauze toegestaan. De volgende wedstrijd dient zo vlug mogelijk begonnen te worden na het beëindigen van de vorige wedstrijd.

Artikel 3 : Samenstelling van een ploeg

Een ploeg bestaat uit 4 spelers waarvan er maximum 2 mogen opgesteld worden met 25 speelpunten. De laatste speler dient minimum 60 punten te spelen en het totaal aantal te spelen punten per ploeg moet minimum 160 punten bedragen. Max 1 speler boven de 100 punten mag opgesteld worden.

Een club die meer dan 14 spelers inschrijft dient verplicht met 2 ploegen te spelen.

Artikel 4 : Wisselspeler

Een club die met 2 ploegen ingeschreven is mag per ploeg maximum 3 wisselers opstellen. Deze spelers mogen max 6 maal in de andere ploeg opgesteld worden tijdens het verloop van de interclub en bekerwedstrijden. In de finale wedstrijden mogen zij niet wisselen en dienen te spelen in de ploeg waar zij waren ingeschreven bij aanvang van het competitie seizoen.

Artikel 5 : Aanvangsuur van de wedstrijden

Het aanvangsuur wordt vastgesteld op 19u30 en moet gerespecteerd worden.

Minstens 2 spelers dienen aanwezig te zijn. Indien na 20u00 nog geen tegenstrever aanwezig is mag men het forfait eisen van één wedstrijd. Dagen geen spelers op dan bekommt de aanwezige ploeg een forfait in zijn voordeel volgens artikel 11

Artikel 6 : scheidsrechters en schrijvers

De thuisploeg is verplicht de scheidsrechters en schrijvers te leveren. De thuisploeg mag in samenspraak met de tegenpartij uitzonderlijk hulp vragen om als scheidsrechter of schrijver te fungeren.

Artikel 7 : Invullen wedstrijdbladen

Iedere ploeg geeft voor aanvang van de wedstrijd de volgende inlichtingen aan de thuisploeg:

- Naam en voornaam en de te spelen punten
- Het blad dient te worden getekend voor akkoord door 1 speler

Artikel 8 : Aanvang wedstrijd

Men speelt naar gelijke beurten, de bezoekers gaan op met de witte of getekende bal en verplicht op de rode bal te spelen, direct of via losse bandstoot waarbij eerst de rode bal dient geraakt te worden.

De thuisspeler heeft de na-beurt.

In wedstrijden met finale en/of troosting zal door 1 speler van, elke ploeg naar de band getrokken worden. De speler die de bal het dichtst tegen de korte band speelt, geraakt of niet, heeft de keuze wie zal opgaan. Dit geldt voor al de andere spelers van zijn ploeg.

Artikel 9 : Stoel

Er moet een stoel ter beschikking staan van de spelers. Na het beëindigen van zijn beurt moet de speler onmiddellijk naar zijn aangewezen plaatst terugkeren en niet rond de biljarttafel blijven staan.

Artikel 10 : Lokalen met 2 biljarts

Indien een club over 2 evenwaardige biljarts beschikt mag in samenspraak met de tegenstrever en mits voldoende scheidsrechters en schrijvers aanwezig zijn, op de 2 biljarts gespeeld worden. De tegenstrevers mogen ook fungeren als arbiter of schrijver. Indien er niet op 2 biljarts gespeeld wordt is het soms wenselijk de 2^{de} tafel niet te gebruiken, dit om niet gestoord te worden tijdens de wedstrijd op de andere tafel.

Artikel 11 : Uitgestelde wedstrijden - Forfaits

Ploegen, die geprogrammeerd staan om tegen elkaar te spelen, moeten zich op de voorziene data en plaats aanbieden ten laatste een kwartier voor de officiële aanvang van de eerste wedstrijd, zijnde 19u30

Ten uitzonderlijke titel kan, in geval van heirkraft, een wedstrijd worden uitgesteld behalve de laatste 3 wedstrijden.

De 2 clubs moeten dan met elkaar overeenkomen om een datum vast te stellen waarop de uitgestelde wedstrijd zal betwist worden en dit binnen een aanvaardbare termijn.

Het bestuur dient hiervan op de hoogte gebracht te worden.

Worden als forfait beschouwd : wedstrijden waarvoor :

- ✓ Een ploeg niet opdaagt voor een geprogrammeerde wedstrijd
- ✓ Een ploeg, hoewel aanwezig, weigert zijn geprogrammeerde wedstrijd te spelen

De forfait gevende ploeg krijgt 0 wedstrijdpunten en 0 matchpunten.
De andere ploeg krijgt $5,2 \times 4 = 20,80$ wedstrijdpunten en 8 matchpunten.

Artikel 12 : Vermijden van forfait

Teneinde een forfait te vermijden zal, met goedvinden van beide partijen voor het aanvangen van de laatste wedstrijd, rekening gehouden worden met eventuele shift-werkers. Welke tijd hiervoor in aanmerking komt hangt af van de beslissing van beide ploegen, maar deze mag niet later zijn dan 22u30. Ingeval er geen overeenkomst bereikt wordt zal er een reserve speler moeten opgesteld worden.

Tot 48 u voor de wedstrijd kunnen beide ploegen onderling een akkoord overeen komen.

Artikel 13 : Opstellen reserve speler

Ingeval een speler afwezig blijft en de volledige ploeg werd doorgegeven aan de schrijftafel, wordt de reserve speler opgesteld. Indien een club in de onmogelijkheid verkeert om een geschikte/beschikbare reserve speler te vinden, dan mag men max 1 speler opstellen die reeds een wedstrijd gespeeld heeft. Het moet wel die speler zijn die het dichtst de punten van de tegenstrever benadert en hij moet bovendien 25% van zijn speelpunten meer spelen. Indien de reserve of dubbelspeler niet kan spelen, dan wordt deze wedstrijd een forfait voor de ploeg en bekomt de tegenpartij 5,20 punten en 2 wedstrijdpunten

Indien een ploeg zich aanbiedt met slechts 3 spelers dan mag de aanwezige speler, die het dichtst de punten benadert van de "open gevallen wedstrijd", deze wedstrijd spelen aan +25% van zijn eigen punten.

Artikel 14 : wedstrijdbladen

De schrijvers noteren de resultaten van de wedstrijden op de door de biljartfederatie uitgegeven wedstrijdbladen. Het origineel moet de volgende dag per e-mail verzonden worden aan de secretaris.

Een kopie is voorzien voor de bezoekende ploeg.

Slechts één speler, bij voorkeur de ploegkapitein, dient na de wedstrijden het blad te tekenen voor akkoord.

Resultaten en klassementen worden per e-mail aan de clubs bezorgd en spelers afzonderlijk, indien zij dat wensen.

Deze info zal ook geplaatst worden op de site van KSAH www.ksah.be

Artikel 15 : Nieuwe club

Een nieuw ingeschreven ploeg (na aanvang seizoen 2015-2016) kan bij het eerste speeljaar van deelname de kampioens- of bekertitel niet behalen. Alle spelers worden aanzien als nieuwe spelers en worden als dusdanig berekend.

Een bestaande club, die meer dan de helft van haar totaal ledenaantal inschrijft als nieuwe speler wordt aanzien als nieuwe club.

Artikel 16 : nieuwe speler

Een nieuw ingeschreven speler kan geen aanspraak maken op de titel van individueel kampioen.

De club moet zijn gekende handicap opgeven : min 25 punten en max 290 punten bij inschrijving

- Van club handicap
- Ander verbond
- Belgische Biljart Federatie (hier spreekt men over moyenne en niet handicap)

Artikel 17 : Individueel kampioen

Om aanspraak te maken op de titel van "Individueel kampioen" moet men minimum een aantal wedstrijden gespeeld hebben. Met wedstrijden wordt bedoeld deze uit de interclub en bekerwedstrijden samen. Het min aantal te spelen wedstrijden bedraagt, het aantal deelnemende ploegen min 1

Vermits er niet in reeksen gespeeld wordt kan men persoonlijk kampioen worden in de categorie 25-40 41-69 en 70 - 299 volgens % van oude punten /nieuwe punten.

Artikel 18 Spelen aan verlaagde punten

Een speler die aan verlaagde punten speelt kan de titel van individueel kampioen behalen.

Artikel 19 : Indeling ploegreeksen

- De indeling der reeksen wordt door loting bepaald
- Clubs die met 2 ploegen deelnemen, worden in aparte reeksen ingedeeld
- Indien 2 ploegen van eenzelfde club in dezelfde reeks uitkomen zullen ze de laatste 2 wedstrijden van een periode niet tegen mekaar uitkomen.
- Er wordt gespeeld in heen-en terugwedstrijden.
- Vanaf seizoen 2018 – 2019 worden 2 periodes gespeeld van 14 wedstrijden, heen en terug. Een definitief klassement, (op basis van 5,2 systeem)

wordt opgemaakt na periode 1.

Er wordt een 2de periode gespeeld van 14 wedstrijden, heen en terug.

Een definitief klassement wordt opgemaakt, onafhankelijk van dit van periode 1

Indien een ploeg periode 1 en periode 2 wint is die ploeg Algemeen Kampioen. Indien 2 verschillende ploegen een klassement winnen wordt een finale wedstrijd gespeeld op neutraal terrein. De winnaar van deze wedstrijd wordt de Algemeen Kampioen.

Dit systeem geldt eveneens voor het klassement van de wedstrijdpunten.

- De eindronde wordt betwist door de 4 ploegen die het hoogste punten aantal behaalden, (volgens het 5,2 systeem) ongeacht de reeks waarin ze speelden
- Ingeval er slechts 1 reeks is, zal er geen eindronde betwist worden.

Artikel 20 Bekercompetitie

De bekercompetitie wordt gespeeld volgens een nog te bepalen systeem.

Dit zal gebeuren in overleg met de deelnemende clubs.

Om te mogen deelnemen als **nieuwe** speler aan de bekerwedstrijden moet men minstens 4 wedstrijden in de competitie gespeeld hebben gespreid over één of twee speelseizoenen.

Een gekende speler moet niet voldoen aan deze regel.

Artikel 21 Na-competitie

In overleg met alle clubs kan het bestuur een na-competitie organiseren en dit mogelijk op individuele basis.

Een gekend systeem is "Durven en Kunnen" waar een speler op één avond zowel een partij vrij spel, overband als drieband speelt.

Een andere toernooi vorm kan een "panaché per ploeg van 2 spelers" zijn

Voor deze individuele competitie worden reglementen opgemaakt die verspreid worden voor aanvang.

Artikel 22 Onvoorziene zaken

Punten niet voorzien in onze reglementen of organisaties kunnen getoetst worden aan de reglementen van KBBB of door eigen bestuur beslist worden.

Berekening punten

Vermits het seizoen 2015-2016 een doorstartseizoen is mogen de clubs hun spelers inschrijven aan de werkelijk bekomen punten van het seizoen 2014-2015 in AVVV

Artikel 1: berekening gekende spelers

- : 1 Na de 1^{ste} periode wordt een herberekening gemaakt, alleen voor stijgers die minimum 2 wedstrijden gespeeld hebben in deze periode
- 2 Na de 2^{de} periode wordt opnieuw een herberekening gemaakt in functie van de aansluitende Beker competitie, alleen voor de stijgers die minimum 2 wedstrijden in deze periode gespeeld hebben
- 3 De Bekercompetitie wordt gespeeld aan de nieuw berekende punten na de competitie, maar nooit lager dan de aanvangspunten van de competitie
- 4 Nieuwe berekening na de Bekercompetitie over alle gespeelde wedstrijden, zowel competitie als beker met een min van 4 gespeelde wedstrijden

Indien men hoger uitkomt na deze berekening dan na de competitieherberekening begint men het volgend seizoen aan deze nieuwe punten.
Indien men lager uitkomt na deze berekening dan na de competitie herberekening start men het volgend seizoen aan de punten bekomen na de competitie herberekening.

Artikel 2 : herberekening nieuwe speler

Een nieuwe speler is iemand die nog niet heeft deelgenomen aan de KSAH Biljart-competitie of gedurende 2 vorige seizoenen geen enkele wedstrijd gespeeld heeft. Een nieuwe speler wordt 3 x herberekend per blokjes van 2 wedstrijden, onafhankelijk van mekaar.

Eerste 2 wedstrijden werden gespeeld : nieuwe punten berekend maar de uitkomst kan nooit lager zijn dan de aanvangspunten.

De volgende 2 wedstrijden worden gespeeld aan de nieuwe punten of de startpunten indien er geen verhoging was.

De laatste 2 wedstrijden (5 en 6) worden gespeeld aan het hoogste resultaat na 2 x 2 wedstrijden.

Daarna wordt het gemiddelde berekend van het totaal der 6 wedstrijden en is dit resultaat :

- definitief indien de uitkomst niet lager of gelijk is aan de startpunten
- definitief indien de uitkomst hoger is dan -10% van het hoogste resultaat van een blokje van 2 wedstrijden
- te wijzigen indien resultaat lager is dan het hoogste uitkomst -10%

Een nieuwe speler kan tijdens zijn "herberekeningsperiode = 6 wedstrijden max 6,200 punten per wedstrijd behalen. Indien meer, zal het secretariaat deze punten aanpassen ! (AV 21/6/2016)

Artikel 3 : Berekening oude gekende speler

Een speler die minimaal 2 seizoenen niet heeft meegespeeld dient minstens te starten aan zijn laatst gekende speelpunten en wordt na de eerste 5 wedstrijden berekend. Dit bepaalt zijn nieuw te spelen punten. Deze kunnen max 10% lager zijn dan de aanvangspunten. Indien daarna blijkt dat hij toch meer waard is kan het bestuur deze speler sanctioneren volgens artikel 7 hiernavolgend en dit voor al de wedstrijden die een vermoeden van fraude hebben doen ontstaan.

Artikel 4 : Minder dan 4 wedstrijden gespeeld

Spelers die geen 4 wedstrijden gespeeld hebben in de Competitie en Beker, zullen ook herberekend worden. Zij zullen max 10% kunnen stijgen. Er worden geen wedstrijden overgedragen naar volgend seizoen voor gekende spelers, wel voor de nieuwe indien geen 6 wedstrijden werden gespeeld.

Artikel 5 : Herberekening punten speler

Bij herberekening van de punten gaat men tot op 0,1 en afgerond naar de eenheid volgens de geldende normen. Ingeval van 0,5 of hoger, wordt afgerond naar boven.

Artikel 6 : Dalen

Een speler, die na het einde van een volledig seizoen waarin hij minstens 4 wedstrijden speelde en zijn gemiddelde niet behaalde, kan een verlaging bekomen van 5% (geldig vanaf seizoen 2019-2020) Dit kan echter niet wanneer die speler in de loop van de competitie reeds verhoogd werd.

Vanaf de ouderdom van 70 jaar kan een speler via zijn club het "statuut van oud gekende speler" aanvragen: dat betekent een herberekening van zijn punten na 4 wedstrijden in het lopende seizoen. Dit bepaalt zijn nieuw te spelen punten. Deze kunnen max 10% lager zijn dan de aanvangspunten.

Artikel 7 : Sancties

Indien een speler onder zijn te spelen punten speelt:

- mogelijk na herberekening
- vermoeden van fraude,

wordt volgende maatregel doorgevoerd :

Indien de speler de wedstrijd wint of verliest dan is de herziening MxP/NP

M = behaalde wedstrijdpunten

P = opgegeven punten

NP= reëel te spelen punten

Tegenstrever blijft zijn punten behouden

De gespeelde wedstrijd blijft echter meetellen, ook voor de berekening van zijn gemiddelde.

Artikel 8 : Uitslagverwerking winnaars en verliezers

1	10,00	26	5,00
2	9,80	27	4,80
3	9,60	28	4,60
4	9,40	29	4,40
5	9,20	30	4,20
6	9,00	31	4,00
7	8,80	32	3,80
8	8,60	33	3,60
9	8,40	34	3,40
10	8,20	35	3,20
11	8,00	36	3,00
12	7,80	37	2,80
13	7,60	38	2,60
14	7,40	39	2,40
15	7,20	40	2,20
16	7,00	41	2,00
17	6,80	42	1,80
18	6,60	43	1,60
19	6,40	44	1,40
20	6,20	45	1,20
21	6,00	46	1,00
22	5,80	47	0,80
23	5,60	48	0,60
24	5,40	49	0,40
25	5,20	50	0,20

Formule berekening verliezer

Punten behaald door winnaar volgens aantal beurten

X de behaalde bils van de verliezer gedeeld door het aantal te spelen punten van de verliezer.

Artikel 9 : Klassement

Het klassement wordt gemaakt door optelling van alle wedstrijdpunten volgens het systeem 5,2.

Er wordt eveneens een klassement gemaakt volgens wedstrijdpunten:

2 punten per gewonnen wedstrijd, 0 punten na verlies en 1 punt voor gelijkspel.

Er wordt een extra punt verdiend indien een ploeg 24 punten of meer behaald, dit geldt zowel voor de winnaar als eventuele verliezer. (AV 4/4/2017)

Reglement voor de scheidsrechter

- Een wedstrijd wordt begonnen door de bezoekers met de witte bal. De thuisploeg heeft de na-beurt.
- De scheidsrechter plaatst de ballen op hun vertrek acquit nl:
 - De rode bal op bovenste acquit
 - Gele bal van de tegenstrever op de middelste van de onderste acquit
 - De witte bal van de speler, volgens keuze linkse of rechtse acquit.
- De scheidsrechter dient de wedstrijd correct te leiden, met de nodige autoriteit. Enkel zijn beslissing is van tel. Hij dient luidop en duidelijk te tellen.
- De scheidsrechter moet op duidelijke wijze aan de schrijver het te noteren aantal punten opgeven, gevolgd door de naam van de club of voornaam van de speler indien gewenst, en bij voorkeur met herhaling van het aantal punten. Ook het cijfer nu of broes moet aangekondigd worden.
- De scheidsrechter moet erover waken dat de spelers zich correct en sportief gedragen en dat ze vooral geen enkele beweging maken die de tegenstrever kan hinderen. Wanneer een speler niet aan de beurt is, moet hij hem op de voorbehouden stoel doen plaatsnemen.
- De speler mag op elk ogenblik van de wedstrijd het biljart en de ballen laten reinigen door de scheidsrechter als hij dit nodig acht. Dit reinigen moet echter zo snel mogelijk gebeuren.
- Indien men de biljarttafel wil reinigen tussen de wedstrijden in dient dit te gebeuren vooraleer de spelers wensen in te spelen. Na het inspelen mogen alleen nog de ballen gereinigd worden.
- Alleen de scheidsrechter mag de ballen aanraken om ze indien nodig, te reinigen, op de acquits of elders te plaatsen. Alvorens de ballen weg te nemen om ze te reinigen, bepaalt hij nauwkeurig hun juiste plaats. Hij let erop dat iedere speler zijn juiste bal behoudt bij de herneming van het spel. Om de juiste plaats van de ballen te bepalen, tekent de scheidsrechter met krijt een paar puntjes op de schaduwlijn of hij kan gebruik maken van het bestaande hulpmiddel.

Voor de plaats rond de biljarttafel van de scheidsrechter gelden voornamelijk volgende richtlijnen

- Hij mag nooit achter de speler staan
- Hij moet elke beweging binnen het gezichtsveld van de speler vermijden wanneer deze aanlegt
- Hij moet zich oordeelkundig verplaatsen en niet meer wanneer de speler gaat afstoten
- Als er tussen de ballen een grote afstand is moet hij zich over het algemeen zo dicht mogelijk bij bal 3 plaatsen of in de looplijn ervan
- Als er tussen de ballen een kleine afstand is zal hij zich voor of naast de speler plaatsen en nooit aan de kant waar hij onmogelijk de 3 ballen kan controleren
- Hij moet er steeds voor zorgen de speler niet in de weg te lopen of te staan en niet tegen het biljart te leunen

- Om na te gaan of de ballen al dan niet vastliggen mag hij nooit de hand of ander voorwerp het laken plaatsen
- Buiten de door de reglementen voorziene gevallen zal de scheidsrechter, noch de speler, noch het publiek aanspreken of op enigerlei wijze zijn gevoelens uitdrukken. Hij zal bv op geen enkele wijze laten blijken dat een carambole bijzonder goed uitgevoerd werd of het gevolg was van een geluksstoot.
- Iedere fout veroorzaakt door een derde, scheidsrechter inbegrepen en waarbij de ballen verplaatst worden, wordt niet aan de speler aangerekend. De scheidsrechter plaatst de ballen zo juist mogelijk op hun oorspronkelijke plaatsen terug. De speler is wel verantwoordelijk voor de eventuele verkeerde plaatsing van de ballen, waardoor hij met de verkeerde bal zou kunnen spelen.
- Ingeval van twijfel bij een scheidsrechterlijke beslissing, mag de speler slechts eenmaal aan de scheidsrechter vragen zijn beslissing te herbekijken.
- De scheidsrechter moet aan dit verzoek voldoen en hij mag daarbij zijn plaatsvervanger(schrijver) raadplegen.
- Om te vermijden dat een speler met een verkeerde bal zou spelen, mag de tegenstrever maar ook de scheidsrechter dit luidop aan de speler melden.

- Ingeval een speler afwezig blijft, wordt de reserve speler opgesteld. Indien een club in de onmogelijkheid verkeert om een geschikte/beschikbare reserve speler te vinden, dan mag men max 1 speler opstellen die reeds een wedstrijd gespeeld heeft. Het moet wel die speler zijn die het dichtst de punten van de tegenstrever benadert en hij moet bovendien 25% van zijn speelpunten meer spelen. Indien de reserve of dubbelspeler niet kan spelen, dan wordt deze wedstrijd een forfait voor de ploeg en bekommt de tegenpartij 5,20 punten.

- Vastliggende ballen: de speler heeft het recht :
 - De 3 ballen in de aanvangsstand te laten plaatsen
 - Te spelen op de losliggende bal
 - Toch eerst op de vastliggende bal te spelen, op voorwaarde dat hij voorafgaandelijk zijn bal los speelt door een losse kopstoot. Er is echter geen fout als de vastliggende bal beweegt omdat hij zijn steunpunt verliest, dat hem door de speelbal bezorgd wordt.

Entré-dedans

Wanneer de rode bal en de bal van de tegenstrever samen in de afgetekende zone komen te liggen, zegt de scheidsrechter(voordat de speler afstoot) ENTRE;
 Hierin mag men nog 1 punt maken zonder dat een van de ballen deze zone verlaten heeft. Wanneer na het maken van het punt één van de ballen de zone niet heeft verlaten, zegt de scheidsrechter DEDANS.

Bij het volgende punt dat men maakt, moet men minstens een van de ballen de zone verlaten hebben, wil het punt tellen. Verlaat een van de twee ballen deze zone niet, dan telt het eventueel gemaakt punt niet. De ballen die vlak op de lijn van een afgebakende zone liggen, worden in het nadeel van de speler aangeduid.