

## KONINKLIJK SPORTVERBOND ANTWERPENS HANDEL



## BILJARTAFDELING



## BILJARTREGLEMENTEN

### WEDSTRIJDEN

#### Artikel 1 : discipline, biljart, ballen, aantekenbord

Er wordt vrij spel gespeeld op biljarts van 2.10m met afgebakende hoeken van 21 cm

De biljartballen moeten de gebruikelijke Aramith ballen zijn, Pro Cup ballen zijn eveneens toegelaten. Privé ballen worden niet toegelaten.

Alle wedstrijden dienen met het zelfde stel biljartballen te worden betwist.

Het biljartlaken moet voldoende gereinigd, in goede staat zijn, verwarmd en de acquires moeten duidelijk aangebracht zijn. Een aantekenbord moet steeds aanwezig zijn.

## **Artikel 2 : volgorde van spelen**

De thuisploeg bepaalt in welke volgorde de wedstrijden gespeeld worden in functie van de aanwezige spelers.

Tijdens de wedstrijd wordt voor de spelers geen rookpauze toegestaan.

Een nodige toiletstop dient aangevraagd aan de scheidsrechter voor de betrokken speler terug aan beurt is.

Tussen 2 wedstrijden wordt geen gezamenlijke rookpauze toegestaan. De volgende wedstrijd dient zo vlug mogelijk begonnen te worden na het beëindigen van de vorige wedstrijd.

## **Artikel 3 : Samenstelling van een ploeg**

Een ploeg bestaat uit 4 spelers waarvan er maximum 2 mogen opgesteld worden met 25 speelpunten. De laatste speler dient minimum 60 punten te spelen en het totaal aantal te spelen punten per ploeg moet minimum 160 punten bedragen. Max 1 speler boven de 100 punten mag opgesteld worden.

Een club die meer dan 14 spelers inschrijft dient verplicht met 2 ploegen te spelen.

## **Artikel 4 : Wisselspeler**

Een club die met 2 ploegen ingeschreven is mag per ploeg maximum 3 wisselers opstellen. Deze spelers mogen max 6 maal in de andere ploeg opgesteld worden tijdens het verloop van de interclub en bekerwedstrijden. In de finale wedstrijden mogen zij niet wisselen en dienen te spelen in de ploeg waar zij waren ingeschreven bij aanvang van het competitie seizoen.

## **Artikel 5 : Aanvangsuur van de wedstrijden**

Het aanvangsuur wordt vastgesteld tussen 19u en 19u30 naar gelang de aanwezigheid van spelers en moet gerespecteerd worden.

Minstens 2 spelers dienen aanwezig te zijn. Indien na 20u00 nog geen tegenstrever aanwezig is mag men het forfait eisen van één wedstrijd. Dagen geen spelers op dan bekomt de aanwezige ploeg een forfait in zijn voordeel volgens artikel 11

## **Artikel 6 : scheidsrechters en schrijvers**

De thuisploeg is verplicht de scheidsrechters en schrijvers te leveren. De thuisploeg mag in samenspraak met de tegenpartij uitzonderlijk hulp vragen om als scheidsrechter of schrijver te fungeren.

## **Artikel 7 : Invullen wedstrijdbladen**

Iedere ploeg geeft voor aanvang van de wedstrijd de volgende inlichtingen aan de thuisploeg:

- Naam en voornaam en de te spelen punten
- Het blad dient te worden getekend voor akkoord door 1 speler

## **Artikel 8 : Aanvang wedstrijd**

De bezoekers gaan op met de witte of getekende bal en verplicht op de rode bal te spelen, direct of via losse bandstoot waarbij eerst de rode bal dient geraakt te worden.  
De thuiswerker heeft de na-beurt.

Men speelt naar gelijke beurten met een maximum van 35 beurten in vrijspel. Indien de wedstrijd dient gestopt na beurt 35 wordt volgende formule toegepast :  
 $3,200 \times \text{behaalde punten} / \text{te spelen punten}$ . Dit geldt eveneens voor de tegenpartij

Men speelt naar gelijke beurten met een maximum van 30 beurten in overband. Indien de wedstrijd dient gestopt na beurt 30 wordt volgende formule toegepast :  
 $4,200 \times \text{behaalde punten} / \text{te spelen punten}$ . Dit geldt eveneens voor de tegenpartij

In wedstrijden met finale en/of troosting zal door 1 speler van, elke ploeg naar de band getrokken worden. De speler die de bal het dichtst tegen de korte band speelt, geraakt of niet, heeft de keuze wie zal opgaan. Dit geldt voor al de andere spelers van zijn ploeg.

## **Artikel 9 : Stoel**

Er moet een stoel ter beschikking staan van de spelers. Na het beëindigen van zijn beurt moet de speler onmiddellijk naar zijn aangewezen plaatst terugkeren en niet rond de biljarttafel blijven staan.

## **Artikel 10 : Lokalen met 2 biljarts**

Indien een club over 2 evenwaardige biljarts beschikt mag in samenspraak met de tegenstrever en mits voldoende scheidsrechters en schrijvers aanwezig zijn, op de 2 biljarts gespeeld worden. De tegenstrevers mogen ook fungeren als arbiter of schrijver. Indien er niet op 2 biljarts gespeeld wordt is het soms wenselijk de 2<sup>de</sup> tafel niet te gebruiken, dit om niet gestoord te worden tijdens de wedstrijd op de andere tafel.

## **Artikel 11 : Uitgestelde wedstrijden - Forfaits**

Ploegen, die geprogrammeerd staan om tegen elkaar te spelen, moeten zich op de voorziene data en plaats aanbieden ten laatste een kwartier voor de officiële aanvang van de eerste wedstrijd, zijnde tussen 19u en 19u30

Ten uitzonderlijke titel kan, in geval van heirkraft, een wedstrijd worden uitgesteld behalve de laatste 3 wedstrijden.

De 2 clubs moeten dan met elkaar overeenkomen om een datum vast te stellen waarop de uitgestelde wedstrijd zal betwist worden en dit binnen een aanvaardbare termijn.

Het bestuur dient hiervan op de hoogte gebracht te worden.

**Worden als forfait beschouwd : wedstrijden waarvoor :**

- ✓ Een ploeg niet opdaagt voor een geprogrammeerde wedstrijd
- ✓ Een ploeg, hoewel aanwezig, weigert zijn geprogrammeerde wedstrijd te spelen

De forfait gevende ploeg krijgt 0 wedstrijdpunten en 0 matchpunten.

De andere ploeg krijgt  $5,2 \times 4 = 20,80$  wedstrijdpunten en 8 matchpunten.

**Artikel 12 : Vermijden van forfait**

Teneinde een forfait te vermijden zal, met goedvinden van beide partijen voor de aanvang van de laatste wedstrijd, rekening gehouden worden met eventuele shiftwerkers. Welke tijd hiervoor in aanmerking komt hangt af van de beslissing van beide ploegen, maar deze mag niet later zijn dan 22u30. Ingeval er geen overeenkomst bereikt wordt zal er een reserve speler moeten opgesteld worden.

Tot 48 u voor de wedstrijd kunnen beide ploegen onderling een akkoord overeen komen.

**Artikel 13 : Opstellen reserve speler**

Ingeval een speler afwezig blijft en de volledige ploeg werd doorgegeven aan de schrijftafel, wordt de reserve speler opgesteld. Indien een club in de onmogelijkheid verkeert om een geschikte/beschikbare reserve speler te vinden, dan mag men max 1 speler opstellen die reeds een wedstrijd gespeeld heeft. Het moet wel die speler zijn die het dichtst de punten van de tegenstrever benadert en hij moet bovendien 25% van zijn speelpunten meer spelen. Indien de reserve of dubbelspeler niet kan spelen, dan wordt deze wedstrijd een forfait voor de ploeg en bekomt de tegenpartij 5,20 punten en 2 wedstrijdpunten

Indien een ploeg zich aanbiedt met slechts 3 spelers dan mag de aanwezige speler, die het dichtst de punten benadert van de "open gevallen wedstrijd", deze wedstrijd spelen aan +25% van zijn eigen punten.

"open gevallen wedstrijd" is deze waarvoor de punten van de aanwezige speler bekend zijn en moet de "reserve speler deze zijn die deze punten het dichtst benadert"

**Artikel 14 : wedstrijdbladen**

De schrijvers noteren de resultaten van de wedstrijden op de door de biljartfederatie uitgegeven wedstrijdbladen. Het origineel moet de volgende dag per e-mail verzonden worden aan de secretaris.

Een kopie is voorzien voor de bezoekende ploeg.

Slechts één speler, bij voorkeur de ploegkapitein dient na de wedstrijden het blad te tekenen voor akkoord.

Resultaten en klassementen worden per e-mail aan de clubs bezorgd en spelers afzonderlijk, indien zij dat wensen.

Deze info zal ook geplaatst worden op de site van KSAH [www.ksah.be](http://www.ksah.be)

### **Artikel 15 : Nieuwe club**

Een nieuw ingeschreven ploeg (na aanvang seizoen 2015-2016) kan bij het eerste speeljaar van deelname de kampioens- of bekertitel niet behalen. Alle spelers worden aanzien als nieuwe spelers en worden als dusdanig berekend.

### **Artikel 16 : nieuwe speler**

Een nieuwe speler is iemand die nog nooit deelnam aan de KSAH Biljartcompetities of een speler die tijdens de seizoenen 2020 – 2021 en 2021 – 2022 geen enkele wedstrijd speelde.

Een nieuw ingeschreven speler kan geen aanspraak maken op de titel van individueel kampioen.

De club moet zijn gekende handicap opgeven : min 25 punten en max 290 punten bij inschrijving

- Van club handicap
- Ander verbond
- Belgische Biljart Federatie (hier spreekt men over moyenne en niet handicap)

### **Artikel 17 : Individueel kampioen**

Om aanspraak te maken op de titel van "Individueel kampioen" moet men minimum een aantal wedstrijden gespeeld hebben. Met wedstrijden wordt bedoeld deze uit de interclub en bekerwedstrijden samen. Het min aantal te spelen wedstrijden bedraagt, het aantal deelnemende ploegen min 1

Men kan persoonlijk kampioen worden in de categorie 25-40 41-69 en 70 - 299

**Kampioen :**            hoogste percentage oude/nieuwe punten vrijspel  
                               hoogste percentage oude/nieuwe punten overband  
                               beide % worden opgeteld en gedeeld door 2  
                               beste resultaat is kampioen in zijn reeks

**Hoogste serie :** : hoogste percentage : vrijspel  
                               hoogste percentage : overband  
                               beide % worden opgeteld en gedeeld door 2  
                               beste resultaat wint de beker in zijn reeks

**Kortste partij :** minste beurten gewonnen partij : vrij spel  
                               minste beurten gewonnen partij : overband  
                               beiden optellen en delen door 2  
                               beste resultaat wint beker in zijn reeks

### **Artikel 18 Spelen aan verlaagde punten**

Een speler die aan verlaagde punten speelt kan de titel van individueel kampioen behalen.

## **Artikel 19 : Competitie**

Indien 2 ploegen van eenzelfde club in dezelfde reeks uitkomen zullen ze de laatste 2 wedstrijden van een periode niet tegen mekaar uitkomen. Er wordt gespeeld in heen-en terugwedstrijden.

Vanaf seizoen 2022 – 2023 worden 2 periodes gespeeld van 10 wedstrijden, 5 heen en 5 terug, 10 wedstrijden “vrijspel” en 10 wedstrijden “overband” met één totaal klassement.

Wedstrijden vrijspel : maximum 35 beurten

Wedstrijden overband : maximum 30 beurten

## **Artikel 20 Bekercompetitie**

De bekercompetitie wordt gespeeld volgens een te bepalen systeem.

Dit zal gebeuren in overleg met de deelnemende clubs.

Om te mogen deelnemen als **nieuwe** speler aan de bekerwedstrijden moet men minstens 4 wedstrijden in de competitie gespeeld hebben gespreid over één of twee speelseizoenen.

Een gekende speler moet niet voldoen aan deze regel.

## **Artikel 21 Na-competitie**

In overleg met alle clubs kan het bestuur een na-competitie organiseren en dit mogelijk op individuele basis.

Een gekend systeem is “Durven en Kunnen” waar een speler op één avond zowel een partij vrij spel, overband als drieband speelt.

Een andere toernooi vorm kan een “panaché per ploeg van 2 spelers” zijn

Voor deze individuele competitie worden reglementen opgemaakt die verspreid worden voor aanvang.

## **Artikel 22 Onvoorziene zaken**

Punten niet voorzien in onze reglementen of organisaties kunnen getoetst worden aan de reglementen van KBBB of door eigen bestuur beslist worden.

## Berekening punten

### Artikel 1: berekening gekende spelers

- 1 Na de 1<sup>ste</sup> periode( 10 wedstrijden vrijspel in seizoen 2022-2023) wordt een herberekening gemaakt met weglating van de minst goede wedstrijd per speler. Er wordt geen beperking voorzien voor de stijgers maar voor dalers een max van 10% van hun aanvangspunten.  
Deze nieuwe punten gelden dan voor de bekerwedstrijden, indien ze in vrijspel gespeeld worden, indien niet, zijn het de aanvangspunten voor volgende seizoen.
- 2 Na de 2<sup>de</sup> periode (10 wedstrijden overband in seizoen 2022-2023) wordt een herberekening gemaakt met weglating van de minst goede wedstrijd per speler. Er wordt geen beperking voorzien voor de stijgers maar voor dalers een max van 10% van hun aanvangspunten die momenteel bepaald worden op 2/3 van hun aanvangspunten vrijspel.
- 3 De Bekercompetitie wordt gespeeld aan de nieuw berekende punten na de competitie indien gekozen wordt voor vrijspel.
- 4 Nieuwe berekening na de Bekercompetitie, indien vrijspel, over alle gespeelde wedstrijden zowel competitie als beker met een min van 4 gespeelde matches. met weglating van de 2 minst goede wedstrijden per speler. Er wordt geen beperking voorzien voor de stijgers maar voor dalers een max van 10% van hun aanvangspunten.

### Artikel 2 : herberekening nieuwe speler

Een nieuwe speler wordt tijdens zijn eerste “5 proefwedstrijden” na elke wedstrijd herberekend met een max daling van 10%. Indien hij 20% hoger uitkomt dan zijn opgegeven startpunten na één van die 5 wedstrijden dan gelden die nieuwe punten eveneens voor de volgende wedstrijden zonder mogelijkheid om nog 10% te kunnen dalen.

Na 5 wedstrijden wordt een herberekening gemaakt, min de minst goede wedstrijd, maar kan niet lager zijn dan de punten die zouden zijn behaald na een min 20% verhoging tijdens zijn “proefwedstrijden”

Een nieuwe speler kan max 6,200 punten behalen tijdens zijn “proefwedstrijden”

### Artikel 3 : Minder dan 4 wedstrijden gespeeld

Spelers die geen 4 wedstrijden gespeeld hebben in de Competitie en Beker, zullen ook herberekend worden. Zij zullen max 10% kunnen stijgen. Er worden geen wedstrijden overgedragen naar volgend seizoen voor gekende spelers, wel voor de nieuwe indien geen 5 wedstrijden werden gespeeld.

#### Artikel 4 : Herberekening punten speler

Bij herberekening van de punten gaat men tot op 0,1 en afgerond naar de eenheid volgens de geldende normen. Ingeval van 0,5 of hoger, wordt afgerond naar boven.

#### Artikel 5 : Dalen

Na de evaluatie van het seizoen 2021-2022 werd tijdens de Alg Vergadering dd 14 juni 2022 het volgende beslist :

Herberekening van alle spelers mits aftrek van de 3 minst goede partijen waardoor een onbeperkte stijging ontstaat of een daling van max 15% van de startpunten. Vermits er tijdens het seizoen 2022-2023 waarschijnlijk minder wedstrijden vrijspel zullen worden gespeeld ,wordt slechts de minst goede wedstrijden geschrapt en een max van 10% daling mogelijk.

Dit geldt eveneens voor de wedstrijden overband.

#### Artikel 6 : Sancties

Indien een speler onder zijn te spelen punten speelt:

- mogelijk na herberekening
- vermoeden van fraude,

wordt volgende maatregel doorgevoerd :

Indien de speler de wedstrijd wint of verliest dan is de herziening MxP/NP

M = behaalde wedstrijdpunten

P = opgegeven punten

NP= reëel te spelen punten

Tegenstrever blijft zijn punten behouden

De gespeelde wedstrijd blijft echter meetellen, ook voor de berekening van zijn gemiddelde.

#### Artikel 8 : Uitslagverwerking winnaars en verliezers

<b>1</b>	<b>10,000</b>	<b>13</b>	<b>7,600</b>	<b>25</b>	<b>5,200</b>
<b>2</b>	<b>9,800</b>	<b>14</b>	<b>7,400</b>	<b>26</b>	<b>5,000</b>
<b>3</b>	<b>9,600</b>	<b>15</b>	<b>7,200</b>	<b>27</b>	<b>4,800</b>
<b>4</b>	<b>9,400</b>	<b>16</b>	<b>7,000</b>	<b>28</b>	<b>4,600</b>
<b>5</b>	<b>9,200</b>	<b>17</b>	<b>6,800</b>	<b>29</b>	<b>4,400</b>
<b>6</b>	<b>9,000</b>	<b>18</b>	<b>6,600</b>	<b>30</b>	<b>4,200</b>
<b>7</b>	<b>8,800</b>	<b>19</b>	<b>6,400</b>	<b>31</b>	<b>4,000</b>
<b>8</b>	<b>8,600</b>	<b>20</b>	<b>6,200</b>	<b>32</b>	<b>3,800</b>
<b>9</b>	<b>8,400</b>	<b>21</b>	<b>6,000</b>	<b>33</b>	<b>3,600</b>
<b>10</b>	<b>8,200</b>	<b>22</b>	<b>5,800</b>	<b>34</b>	<b>3,400</b>
<b>11</b>	<b>8,000</b>	<b>23</b>	<b>5,600</b>	<b>35</b>	<b>3,200</b>
<b>12</b>	<b>7,800</b>	<b>24</b>	<b>5,400</b>		



## Formule berekening verliezer

Punten behaald door winnaar volgens aantal beurten  
 X de behaalde bils van de verliezer gedeeld door het  
 aantal te spelen punten van de verliezer.

## Artikel 9 : Klassement

Het klassement wordt gemaakt door optelling van alle wedstrijdpunten  
 volgens het systeem 5,2.

Er wordt slecht 1 klassement gemaakt voor wedstrijden vrijspel en overband.

Er wordt eveneens een klassement gemaakt volgens wedstrijdpunten:

3 punten per gewonnen wedstrijd tot en met beurt 15

2 punten per gewonnen wedstrijd eindigend binnen de beurten 16 en 30

1 punt per gewonnen wedstrijd eindigend tussen beurt 31 en 35

1 punt per gelijke wedstrijd vanaf beurt 16

2 punten per gelijkspel binnen de 15 beurten

0 punten voor de verliezer.

Er wordt een extra punt verdiend indien een ploeg 24 punten of meer behaald, Dit geldt  
 zowel voor de winnaar als eventuele verliezer. (AV 4/4/2017)

## Reglement voor de scheidsrechter

- Een wedstrijd wordt begonnen door de bezoekers met de witte bal. De thuis-  
ploeg heeft de na-beurt.
- De scheidsrechter plaatst de ballen op hun vertrek acquit nl:
  - De rode bal op bovenste acquit
  - Gele bal van de tegenstrever op de middelste van de onderste acquit
  - De witte bal van de speler, volgens keuze linkse of rechtse acquit.
- De scheidsrechter dient de wedstrijd correct te leiden, met de nodige autori-  
teit. Enkel zijn beslissing is van tel. Hij dient luidop en duidelijk te tellen.
- De scheidsrechter moet op duidelijke wijze aan de schrijver het te noteren  
aantal punten opgeven, gevolgd door de naam van de club of voornaam van  
de speler indien gewenst, en bij voorkeur met herhaling van het aantal pun-  
ten. Ook het cijfer nul of broes moet aangekondigd worden.
- De scheidsrechter moet erover waken dat de spelers zich correct en sportief  
gedragen en dat ze vooral geen enkele beweging maken die de tegenstrever  
kan hinderen. Wanneer een speler niet aan de beurt is, moet hij hem op  
de voorbehouden stoel doen plaatsnemen.
- De speler mag op elk ogenblik van de wedstrijd het biljart en de ballen laten  
reinigen door de scheidsrechter als hij dit nodig acht. Dit reinigen moet echter  
zo snel mogelijk gebeuren.

- Indien men de biljarttafel wil reinigen tussen de wedstrijden in dient dit te gebeuren vooraleer de spelers wensen in te spelen. Na het inspelen mogen alleen nog de ballen gereinigd worden.
- Alleen de scheidsrechter mag de ballen aanraken om ze indien nodig, te reinigen, op de acquits of elders te plaatsen. Alvorens de ballen weg te nemen om ze te reinigen, bepaalt hij nauwkeurig hun juiste plaats. Hij let erop dat iedere speler zijn juiste bal behoudt bij de herneming van het spel. Om de juiste plaats van de ballen te bepalen, tekent de scheidsrechter met krijt een paar puntjes op de schaduwlijn of hij kan gebruik maken van het bestaande hulpmiddel.

Voor de plaats rond de biljarttafel van de scheidsrechter gelden voornamelijk volgende richtlijnen

- Hij mag nooit achter de speler staan
- Hij moet elke beweging binnen het gezichtsveld van de speler vermijden wanneer deze aanlegt
- Hij moet zich oordeelkundig verplaatsen en niet meer wanneer de speler gaat afstoten
- Als er tussen de ballen een grote afstand is moet hij zich over het algemeen zo dicht mogelijk bij bal 3 plaatsen of in de looplijn ervan
- Als er tussen de ballen een kleine afstand is zal hij zich voor of naast de speler plaatsen en nooit aan de kant waar hij onmogelijk de 3 ballen kan controleren
- Hij moet er steeds voor zorgen de speler niet in de weg te lopen of te staan en niet tegen het biljart te leunen
- Om na te gaan of de ballen al dan niet vastliggen mag hij nooit de hand of ander voorwerp het laken plaatsen
- Buiten de door de reglementen voorziene gevallen zal de scheidsrechter, noch de speler, noch het publiek aanspreken of op enigerlei wijze zijn gevoelens uitdrukken. Hij zal bv op geen enkele wijze laten blijken dat een carambole bijzonder goed uitgevoerd werd of het gevolg was van een geluksstoot.
- Iedere fout veroorzaakt door een derde, scheidsrechter inbegrepen en waarbij de ballen verplaatst worden, wordt niet aan de speler aangerekend. De scheidsrechter plaatst de ballen zo juist mogelijk op hun oorspronkelijke plaatsen terug. De speler is wel verantwoordelijk voor de eventuele verkeerde plaatsing van de ballen, waardoor hij met de verkeerde bal zou kunnen spelen.
- Ingeval van twijfel bij een scheidsrechterlijke beslissing, mag de speler slechts eenmaal aan de scheidsrechter vragen zijn beslissing te herbekijken.
- De scheidsrechter moet aan dit verzoek voldoen en hij mag daarbij zijn plaatsvervanger(schrijver) raadplegen.
- Om te vermijden dat een speler met een verkeerde bal zou spelen, mag de tegenstrever maar ook de scheidsrechter of medespelers dit luidop aan de speler melden.
- Ingeval een speler afwezig blijft, wordt de reserve speler opgesteld. Indien een club in de onmogelijkheid verkeert om een geschikte/beschikbare reserve

speler te vinden, dan mag men max 1 speler opstellen die reeds een wedstrijd gespeeld heeft. Het moet wel die speler zijn die het dichtst de punten van de tegenstrever benadert en hij moet bovendien 25% van zijn speelpunten meer spelen. Indien de reserve of dubbelspeler niet kan spelen, dan wordt deze wedstrijd een forfait voor de ploeg en bekommt de tegenpartij 5,20 punten.

- Vastliggende ballen: de speler heeft het recht :
  - De 3 ballen in de aanvangsstand te laten plaatsen
  - Te spelen op de losliggende bal
  - Toch eerst op de vastliggende bal te spelen, op voorwaarde dat hij voorafgaandelijk zijn bal los speelt door een losse kopstoot. Er is echter geen fout als de vastliggende bal beweegt omdat hij zijn steunpunt verliest, dat hem door de speelbal bezorgd wordt.

#### Entré-dedans

Wanneer de rode bal en de bal van de tegenstrever samen in de afgetekende zone komen te liggen, zegt de scheidsrechter(voordat de speler afstoot) ENTRE; Hierin mag men nog 1 punt maken zonder dat een van de ballen deze zone verlaten heeft. Wanneer na het maken van het punt één van de ballen de zone niet heeft verlaten, zegt de scheidsrechter DEDANS.

Bij het volgende punt dat men maakt, moet minstens een van de ballen de zone verlaten hebben, wil het punt tellen. Verlaat een van de twee ballen deze zone niet, dan telt het eventueel gemaakt punt niet. De ballen die vlak op de lijn van een afgebakende zone liggen, worden in het nadeel van de speler aangeduid.

#### Overband

Om een geldig punt te maken moet de speelbal minimum één band geraakt hebben. Indien de speelbal bij aanvang van de stoot reeds een band raakt mag het punt rechtstreeks gemaakt worden.